

**Sieradz**, od XIV w. do II rozbioru Polski oraz w latach 1975–1998 był stolicą województwa sieradzkiego. Płynąca niedaleko Warta stanowiła ważny punkt strategiczny podczas II wojny światowej. Na północny wschód od miasta znajdują się wkomponowane w wał przeciwpowodziowy schrony bojowe. Przy jednym z nich został wzniesiony pomnik upamiętniający walki obronne we wrześniu 1939r.

W trakcie II wojny światowej Niemcy utworzyli pod Sieradzem poligon wojskowy, gdzie ćwiczyli współdziałanie różnych rodzajów broni a także testowali rakiety V-1.

## START

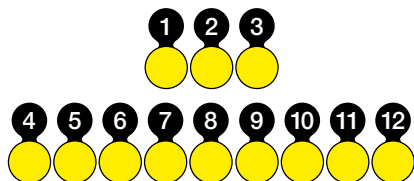
*Gry należy rozpocząć w okolicy Rynku w Sieradzu.*

**ZADANIA A - D**  
można wykonywać w dowolnej kolejności.

*Wskazówki dotarcia do kolejnych punktów znajdziecie w opisie zadań.*

## META I HASŁO GRY

*Meta mieści się na Wzgórzu Zamkowym przy ostatnim punkcie Gry. Litery w odpowiedziach do poszczególnych zadań, należy przepisać poniżej zgodnie z ich numeracją.*



Jeden z pionierów kosmonautyki polsko-żydowskiego pochodzenia. W 1963 otrzymał tytuł Honorowego Obywatela Sieradza. Za swoje dokonania jeden z kraterów na księżycu został nazwany jego nazwiskiem. Autor wielu publikacji i teorii, wykorzystywanych na całym świecie. To on dokonał obliczeń trajektorii lotu pierwszego sztucznego satelity Ziemi – Sputnika. Powodzenia!



Wejdź na stronę: [Herosi Niepodległej](#)

**Opracowanie tras:**  
Tropem Przygody Sp. z o.o.

**Projekt:**  
BLACK MONKEY DESIGN Przemysław Ludwiczak

**Wydawca:**  
Departament Promocji i Współpracy Zagranicznej  
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Łódzkiego

# bohaterowie dnia powszedniego



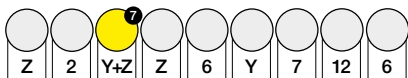
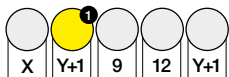
gra terenowa

## • ZADANIE A •

Aby rozwiązać zadanie warto znaleźć się przy Gimnazjum, które nosi nazwę na cześć żony Władysława Jagiełły. Znajduje się tam słynny Zegar Słoneczny. Odszukajcie go!

Stojący przed Wami zegar wyznacza dokładną godzinę dla każdej z pór roku. Patrząc na niego można docenić fakt, iż już od 100 lat nasza Ojczyzna jest niepodległa.

Wpiszcie w odpowiednie miejsce litery z zegara, odpowiadające wyznaczonym pod hasłem godzinom, aby otrzymać rozwiązanie - imię oswojonej, łagodnej niedźwiedzicy, którą rozkazem dziennym przydzielono do kompanii karabinów maszynowych. Niedźwiedzica przeszła ze swoim oddziałem cały szlak bojowy (do 1919r.), aż do wolnej Polski, by ostatecznie stacjonować w Twierdzy Modlin.



X – data ustawienia zegara - rok 20\_\_

Y – koordynaty umiejscowienia zegara N\_1o 35' 42"

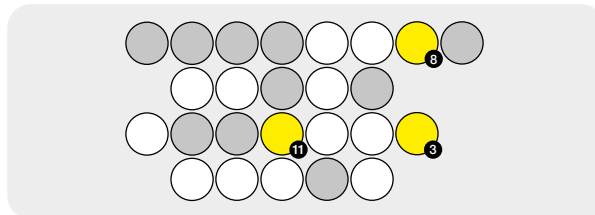
Z – koordynaty umiejscowienia zegara E 18o 44' 1\_”

## • • Zadanie B • •

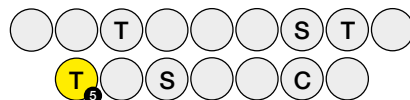
By odnaleźć kolejne miejsce wystarczy, że odejdziecie niecałe 100 kroków ulicą Rycerską w kierunku ulicy asów polskiego lotnictwa. Odnajdziecie tam pomnik ufundowany w 2012, poświęcony Polakom zesłanym na wschód.

Zesłanie było wymiarem kary stosowanym przez zaborców rosyjskich przeciwko społeczeństwu polskiemu. Wysyłani byli tam przede wszystkim Polscy patrioci, walczący jawnie lub w ukryciu o niepodległość naszej ojczyzny. Poniżej znajdziecie zakodowaną przybliżoną liczbę Polaków zesłanych na Sybir. Aby ją poznać wystarczy wpisać kolory z wstążki w pierwszych wierszach oraz nazwę symbolu na niej się znajdującego w ostatnim wierszu poniższej tabeli.

Ł



Litery z **ciemnych krątek** czytane od lewej do prawej i z góry do dołu utworzą odpowiedź:



## • • • Zadanie C • • •

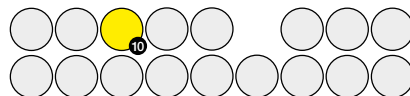
Kolejne zadanie czeka na Was nieopodal budynku Biura Wystaw Artystycznych, na skrzyżowaniu ulic słynnego generała z ulicą Ogrodową.

Znajdujecie się przed pomnikiem poświęconym poległym członkom tajnej organizacji wojskowej powstałej w sierpniu 1914 w Warszawie. Pierwszą częścią Waszego zadania jest odszyfrowanie skrótu znajdującego się na pomniku, a dokładniej na odznace organizacyjnej. Jeden z wyrazów tej nazwy ma dokładnie 6 liter – zapiszcie go poniżej.



Drugą częścią Waszego zadania będzie znalezienie i zaznaczenie sześciu nazwisk historycznych działaczy tej organizacji. Hasła znajdują się tylko w poziomie. Pozostałe litery utworzą hasło. Przepiszcie je poniżej.

P	I	Ł	S	U	D	S	K	I	C	Z	E
Ś	Ć	K	A	S	P	R	Z	Y	C	K	I
I	C	H	Ż	Y	M	I	E	R	S	K	I
Ś	M	I	G	Ł	Y	-	R	Y	D	Z	P
A	M	I	U	L	I	Ń	S	K	I	Ę	C
I	!	!	B	A	S	I	E	W	I	C	Z



Ł

## • • • • Zadanie D • • • •

Kierujcie się na południe ulicą Ogrodową a następnie Polną na zachód. Aby odnaleźć kolejny punkt należy przy ulicy Powstańców Warszawy wypatrywać pomnika Miasta Niepokonanego.

Przed Wami pomnik miasta, które w 1944 roku stanęło do walki przeciwko hitlerowcom. Powstanie miało trwać kilka dni, ostatecznie jego uczestnicy bronili się ponad dwa miesiące. Uzupełnij poniższe pola tekstem z pomnika.



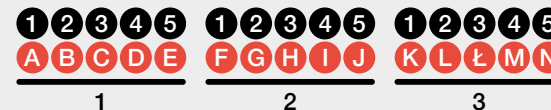
MIASTU NIEPOKONANEMU W ROCZNICĘ 700-LECIA  
ISTNIENIA I 20 LECIA WYZWOLENIA



## • • • • • Zadanie E • • • • •

Zakończenie Gry odbywać się powinno w Sieradzkim Parku Etnograficznym przy wzgórzu zamkowym – miejscu z historią i tradycjami.

Mieszkańcy postanowili zostawić po sobie coś dla potomnych. Po odgadnięciu co pozostawili, odnajdź głaz który upamiętnia to miejsce – czwarta litera z ostatniego wersu na pomniku jest 9 literą Hasła Gry. Tutaj kończy się nasza przygoda :)



1

2

3



4

5

$\frac{4}{4}$

$\frac{1}{3}$

$\frac{3}{4}$

$\frac{5}{5}$

$\frac{4}{5}$

$\frac{5}{3}$

$\frac{4}{2}$

$\frac{1}{1}$

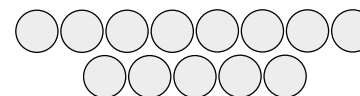
$\frac{3}{1}$

$\frac{5}{5}$

$\frac{1}{1}$

$\frac{4}{4}$

$\frac{1}{5}$



Ł