

Kutno, które powstało około 700 lat temu było świadkiem przełomowych bitew w walce o odzyskanie i utrzymanie niepodległości. Miasto odwiedzili między innymi Napoleon Bonaparte, Jan Henryk Dąbrowski, Henryk Sienkiewicz czy wielokrotnie August III Sas, który wznosił tutaj Pałac Podróżny.

Przed Wami 4 lokacje do odwiedzenia i 4 zadania do wykonania.

START

Pierwsze zadanie można próbować wykonać w trakcie przemierzania miasta, zaczynając od Dworca PKP w Kutnie.

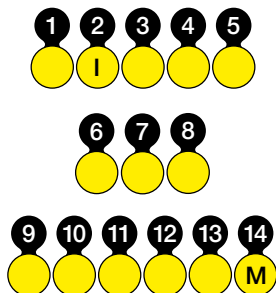
ZADANIA A - D

można wykonywać w dowolnej kolejności.

Wskazówki dotarcia do kolejnych punktów znajdziecie w opisie zadań.

META i HASŁO GRY

Meta znajduje się na Placu im. Piłsudskiego.



Hasło powie Wam jakie wydarzenie było ważnym etapem Operacji Łódzkiej, batalii rozegranej na ziemiach polskich w listopadzie 1914 r. przez armie państw zaborczych. W jej wyniku armia rosyjska opuściła już na stałe zachodnią część Królestwa Polskiego – w tym Łódź i Kutno.
Powodzenia!



QR

Wejdź na stronę: [Herosi Niepodległej](#)

Opracowanie tras:

Tropem Przygody Sp. z o.o.

Projekt:

BLACK MONKEY DESIGN Przemysław Ludwiczak

Wydawca:

Departament Promocji i Współpracy Zagranicznej
Urzędu Marszałkowskiego Województwa Łódzkiego



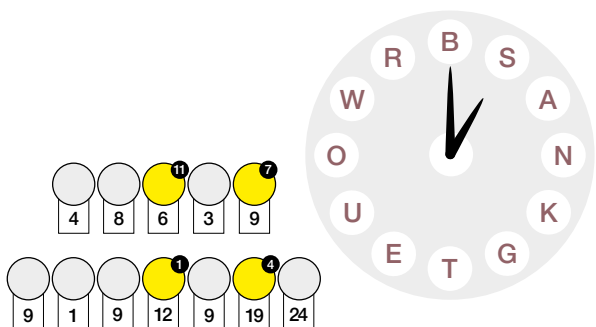
miasto bohaterów



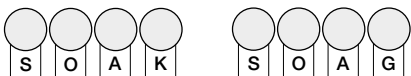
gra terenowa

• ZADANIE A •

Pierwszy punkt na naszej trasie to Pomnik poświęcony Kolejarczom, którzy w latach 1939 – 1945 polegli w walce o Wyzwolenie Społeczne i Narodowe. Infrastruktura kolejowa zawsze była szalenie istotnym punktem strategicznym co sprawia, że często w pobliżu dworców dochodziło do walk i prób przejęcia budynków przez jedną lub drugą ze stron. Wszyscy wiedzą, że istotą sprawnego ruchu kolejowego jest punktualność. Przed Wami zagadka wpisana w zegar. Liczby do 12 oznaczają pozycję na zegarze, litery - godzinę z zegara, liczby od 13 do 24 - litery na pomniku (liczone od początku).



to nazwa dworca w latach



Kierujcie się na wschód ulicą konstytucji a następnie dalej prosto ulicą kutnowskiego bohatera. Później skręćcie na północ w ulicę sławnego lokalnego lekarza. Przed rondem po prawej stronie znajduje się punkt B.

Zadanie B

Przed Wami Pomnik poświęcony harcerzom. Harcerze od samego początku swojego powstania w Polsce walczyli o wolność i niepodległość. Młodzi chłopcy i dziewczęta służyli jako kurierzy, łącznościowcy, sanitariusze, wartownicy czy nawet jako strzelcy. Podczas noszenia wiadomości bardzo ważne było, żeby informacje nie dostały się w ręce wroga. Dlatego aby je dodatkowo chronić wymyślono wiele szyfrów i kodów. Przed wami szyfr **GADERYPOLUKI**, wystarczy zamienić litery w parach aby zaszyfrować lub odszyfrować wiadomość.

GA-DE-RY-PO-LU-KI

G=A, D=E, Y=R ... K=I

C Z D I P U G E I G



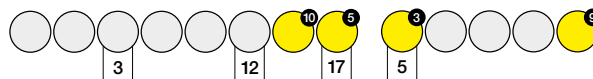
Rozwiązaniem jest nazwa szyfru, z którym się zmierzycie jeżeli w drodze powrotnej pójdziecie Trasą B.

Ulicą poświęconą jednemu z polskich Prymasów dojdziecie do Placu Wolności. Tam czeka na Was kolejne miejsce pamięci – Pomnik Bohaterów Września oraz zadanie.

• • • ZADANIE C • • •

W latach 1920–1939 stacjonował w Kutnie 37 Łęczycki Pułk Piechoty W 1934 otworzono w mieście Prywatną Czteroklasową Koedukacyjną Szkołę Handlową Centralnego Związku Detalicznego Kupiectwa Chrześcijańskiego Rzeczypospolitej Polskiej, zwaną potocznie „handlówką”. 5 marca 1938 nadano miastu herb, który przedstawiał dwa dziki, umieszczone na złotym tle. Zwierzęta stały na tylnych łapach, a przednimi były oparte o zielony ostrzew. 1 kwietnia 1938 powiaty: kutnowski, skierniewicki i rawski włączono do województwa łódzkiego.

Najpierw należy umieścić 4 litery z pomnika w odpowiednim miejscu – pomogą numery liter pod tabelą. Następnie przyjrzyjcie się uważnie powyższej notce :) każdą wyróżniającą się literę należy umieścić w kolejności występowania poniżej:



Najsłynniejszy rabin Kutna, znany też pod nazwiskiem Star Szyja Trunk.

Udajcie się na zachód. Możecie wybrać drogę Królewską, lub twórcy Esperanto. Na jej końcu znajdziecie pewnego jegomościa z szablą przy boku.

• • • • Zadanie D • • • •

Przed Wami stoi pomnik Wielkiego Polaka, którego nikomu nie trzeba przedstawiać. Mąż stanu, wielki wódz i strateg. W czasie pokoju chętnie oddawał się swojej pasji i rozrywce jednocześnie – szachom.

Kolejna zagadka sprawdzi czy pamiętacie jak poruszają się figury po polu szachowym.

Rozwiązaniem jest wyraz, który określa jaki był Marszałek - zapewne pomagało mu to w rozgrywaniu partii szachów. Po rozwiązaniu zagadki przyjrzyjcie się dokładnie pomnikowi przed, którym stoicie.

Którą ręką Ty dzierzyłbyś szablę?

8	Ć	F	L	J	Ś	G	F	I
7	X	Ę	O	T	A	O	E	Ń
6	A	♔	♚	R	Q	D	K	H
5	N	Y	R	♞	M	P	Ć	Ą
4	G	B	E	V	F	C	U	Z
3	Ż	D	S	N	A	J	Ż	P
2	S	Z	Z	Y	H	M	I	Ą
1	♚	W	K	C	Ł	D	Ó	B
	A	B	C	D	E	F	G	H

